

Liebe Eltern, liebe Lehrerinnen und Lehrer!

Dieses Heft enthält 15 wunderschöne Rechenmandalas für das vierte Grundschuljahr. Alle Mandalas sind gepunktet, das heißt vor dem Ausmalen sollen die Linien von den Kindern mit einem Stift nachgezogen werden. Das bereitet fast allen Kindern sehr viel Freude, kann aber unter Umständen Probleme bereiten, weil die Feinmotorik noch nicht ausreichend gestärkt ist. In diesem Fall dürfen die betreffenden Kinder auf das Nachziehen der Punktelinien verzichten und gleich mit dem Rechnen und entsprechenden Ausmalen beginnen. Denn schließlich soll die Bearbeitung der Mandalas von allen Kindern als entspannende und beruhigende Tätigkeit erlebt werden.

Diese Rechenmandalas kräftigen – neben dem Kopfrechnen – die Konzentrationsfähigkeit, das Durchhaltevermögen, die visuelle Diskrimination sowie die feinmotorischen Fähigkeiten. Rechenmandalas sind also nicht nur ein fröhlicher Zeitvertreib mit bunten Rechenbildern, sondern ein sinnvolles Training vieler psychischer Grundfunktionen, die auch und gerade für das schulische Lernen in anderen Fächern von großer Bedeutung sind.

Viele Rechenmandalaseiten stellen besonders hohe Anforderungen an die Kopfrechenfähigkeit der Viertklässler. Für manche Kinder kann es daher sinnvoll sein, die Aufgaben zunächst schriftlich im Heft oder auf einem Blatt zu lösen und dann erst mit der Bearbeitung der Mandalas zu beginnen.

Kinder, die sich Mühe beim Ausgestalten der Rechenmandalas gegeben haben, erfahren durch die

Urkunde auf der vierten Umschlagseite eine ideale Belohnung, auf die sie besonders stolz sind und auch sein dürfen.

Viel Freude mit diesem Heft wünscht Ihnen und Ihren Kindern

Max Mall aus Berlin

und der AOL Verlag aus Lichtenau-Scherzheim

Verzeichnis der Rechenmandalas

- 1 HZE plus ZE ohne Überschreitung
- 2 HZE minus ZE ohne Unterschreitung
- 3 HZE plus HZE mit Überschreitung
- 4 HZE minus HZE mit Unterschreitung
- 5 Aufgaben zum Zehner-Einmaleins (1)
- 6 Teilaufgaben mit Zehnerzahlen
- 7 ZE mal E
- 8 HZE geteilt durch E
- 9 HZE plus HZE mit Überschreitung des T
- 10 THZE minus HZE mit Unterschreitung des T
- 11 Aufgaben zum Zehner-Einmaleins (2)
- 12 HZ geteilt durch E
- 13 THZE plus HZE mit Überschreitung
- 14 THZE minus HZE mit Unterschreitung
- 15 Kettenaufgaben im Zahlenraum bis 1000

Und das bedeuten die Abkürzungen:

E = Einer, **Z** = Zehner, **H** = Hunderter, **T** = Tausender